

後援：大阪市教育委員会

参加費
無料!

春のプログラミング ワークショップ

シークレットミッション!桜を10個見つけよう!

3/23 日 29 土
4/5 土 6 日

マナベース
東淀川区瑞光1-12-12 シセイビル202
※上新庄駅南口より徒歩1分
13:00~17:00

マイクラプログラミング

パソコン画面内のロボットを動かしながらプログラミングの体験をしよう!

対象

小学1年生から

体験時間

45分



ゲームプログラミング

高校情報Iでも使用されるJavaScriptを使ってゲームを完成させよう!

対象

小学6年生から

体験時間

45分



ワーク詳細とお申込みは中面と裏面をご覧ください。

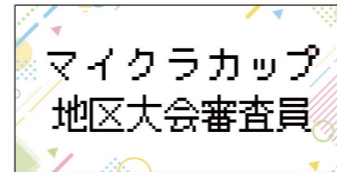
放課後学べるスペース
mana-bell



マナベルについて

一般社団法人マナベルは、子育て中のお父さん3人が、将来子どもたちが社会に出て困らないように生きる知識や経験を友達と共にまなべる居場所を作りたい、という想いで立ち上げました。
プログラミング学習、プログラミングを用いたモノづくり、小中学校の授業で習う勉強の予習・復習などいろいろな事が安心してまなべる居場所づくりを目指しています。
代表理事 小笠原 一磨・生島 久也

活動実績



主催

各ワークショップの詳細と お申し込みはこちらから

マイクラプログラミング
ワークショップ



ゲームプログラミング
ワークショップ



主催：一般社団法人マナベル
運営：ロジックキッズラボ

住所：東淀川区瑞光1-12-12 シセイビル202
お問い合わせ：info@manabell.or.jp



マイクラプログラミングワーク紹介



今回のワークショップでは、教育版マインクラフトを使用して、マイクラ中のロボットにプログラミングで様々な動きを命令します。
自分の思い通りに動かす事はできるかな？

ゲームプログラミングワーク紹介

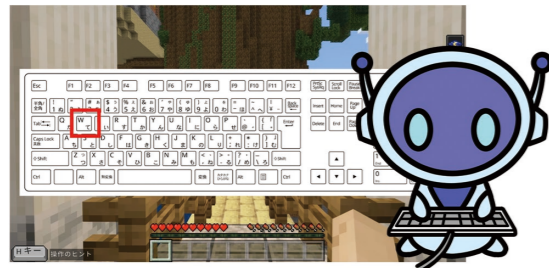


高校情報 I でも使用されるプログラミングの一つであるJavaScriptを使用して、落ちてくるコインをゲットするゲームを完成させよう！
作ったゲームは最終的にスマートフォンで動くようになるよ！

STEP 1

パソコンの操作を覚えよう！

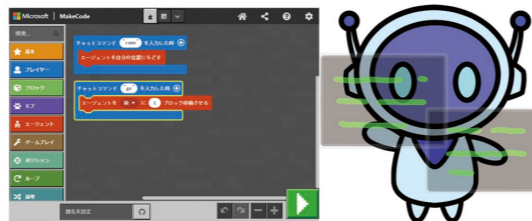
パソコンのキーボードとマウスを使ってマイクラを操作するぞ！



STEP 2

プログラミングをするぞ！

スクラッチに似ているプログラミングソフトを使ってロボットの行動をプログラミングするぞ！



STEP 1

プログラミングソフトを使う

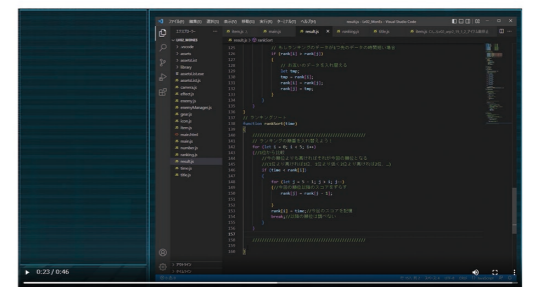
プロも使用しているプログラミングソフトの使い方を学ぶ。



STEP 2

ゲームをプログラミングする

サンプルを参考にプログラミングを行いゲームを完成させよう。



STEP 3

ロボットを動かそう！

作ったプログラミングを実行してロボット動かそう！



STEP 4

ゴールを目指そう！

ロボットと一緒にゴールを目指して頑張ろう！



STEP 3

作ったゲームを改造する

作ったゲームのスピードを変えたり、スコアを変えたりして、オリジナルゲームを作ろう。



STEP 4

スマートフォンで遊ぶ

当日もしくは後日、スマートフォンで動かせるように加工してお渡します。

