

○年○組

名前()

1-1 1・2班 ツイスター (ツイスター 絵)		講堂 13・14班 わくわく 風船バレー (風船バレー 絵)	
1-2 3・4班 まとおて シューター (的当て[マップ] 絵)		講堂 15・16班 たおせ まと (的当て[投げ] 絵)	
2-1 5・6班 コナンの 館 (ミステリー 絵)		5-1 17・18班 レッツ フィッシング (魚釣り 絵)	
2-2 7・8班 もぐら たたき (もぐらたたき 絵)		5-2 19・20班 中物を当てよう (シルエット 絵)	
3-1 9・10班 重量当て (重量当て 絵)		第1階 21・22班 ドボキ ?ボックス (?ボックス 絵)	
3-2 11・12班 令和初の イントロクイズ (イントロクイズ 絵)		多目的室 23・24班 体で遊ぼう (ジスチャーゲーム 絵)	
チェ	ック	カード	ド